

Aerospace Part Traceability

Qu'est-ce que la Spec 2000?

L'ATA a été créée en 1936 pour représenter l'industrie aéronautique. Plus tard, la Spec 2000 ATA a été élaborée afin d'améliorer les flux de communication et d'information entre les membres du réseau global de chaînes d'approvisionnement interconnectées.

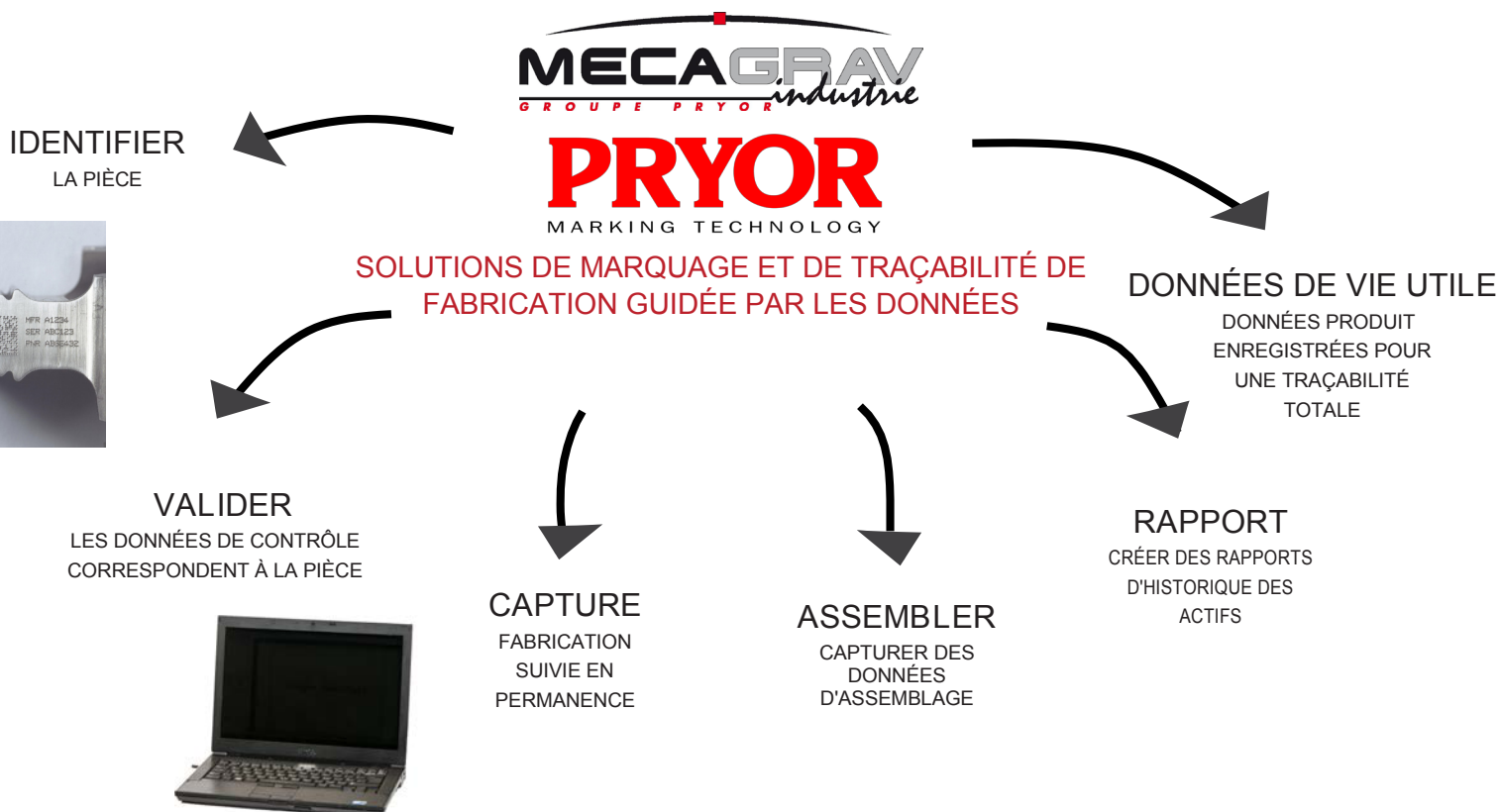
Cette norme se présente sous la forme d'un numéro de série unique qui permet d'identifier chaque pièce individuellement et distinctement de toute autre pièce similaire, partout dans le monde. L'identification est constituée par un code à barres ou un code Datamatrix en 2D, indélébiles, qui doivent rester sur la pièce durant toute sa durée de vie.

La norme utilise un procédé de stockage d'informations pouvant être lues automatiquement (capture et identification automatiques de données (AIDC)), afin d'améliorer la fiabilité et la précision des informations partagées.

Mais les données ne sont que des données si on ne sait pas les utiliser.

Ce procédé d'échange de données simple, précis et peu onéreux améliore l'efficacité et la visibilité aval en permettant de retracer l'historique complet de la pièce durant tout son cycle de vie. Le marquage est utilisé dans un grand nombre de processus récurrents : approvisionnement, traitement des réclamations en garantie, suivi de temps de pose/dépose de pièces, et suivi d'historique d'entretien et réparation.

Riche de 165 années d'expérience, Pryor est un leader mondial de la fourniture de solutions de marquage indélébile de pièces qui garantissent la traçabilité des pièces durant tout leur cycle de vie et dans tous les environnements et les conditions.





Logiciel :

Les solutions logicielles et de technologie de vision Pryor permettent la localisation précise et automatique du marquage sur un composant. Le marquage capture, enregistre et suit les données d'une pièce marquée à chaque étape du processus de fabrication.

Pryor a élaboré une technologie de vision propre qui garantit une lecture fiable des données à partir de gravages dans le métal plutôt que par une simple impression en noir et blanc. Aujourd'hui, ces innovations constituent le cœur même de l'activité de Pryor, et sont fournies à tous les partenaires mondiaux du secteur de l'industrie aéronautique.

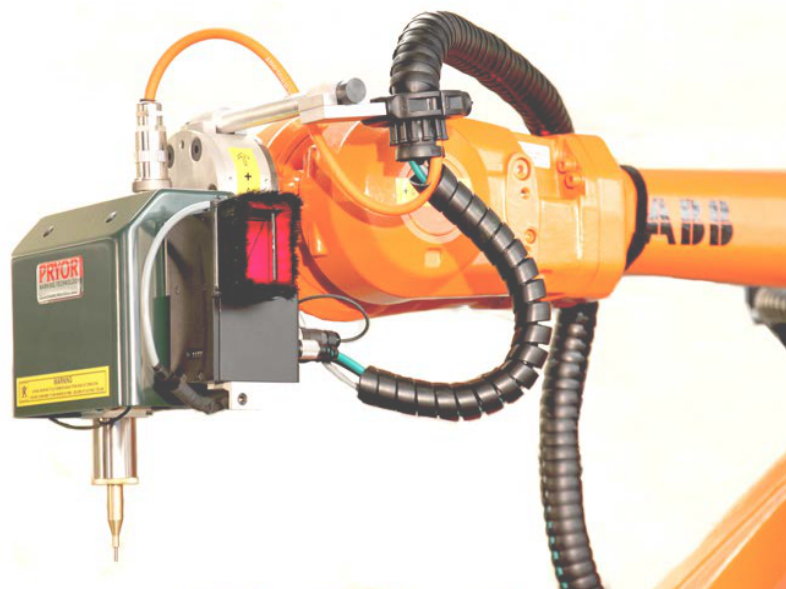
Le logiciel est doté de diverses fonctions, notamment :

- > La capacité de vérifier un marquage pour s'assurer qu'il est précis, lisible, uniforme et correct.
- > Il peut aussi surveiller la qualité et la répétabilité des marquages et signaler des changements de processus.
- > Le logiciel peut également enregistrer des données de production et les relier automatiquement à un composant. Lorsque le marquage est lu, il révèle l'historique complet du composant – conception, fabrication, assemblage et données de terrain. À chaque étape du cycle de vie d'un composant, le marquage peut indiquer le jour, le lieu, la machine, l'opérateur et les outils employés dans sa fabrication et le relier à tous les autres composants de caractéristiques similaires, empêchant ainsi des rappels globaux de produits et l'identification précoce de problèmes potentiels.

Robotique :

Grâce aux solutions robotiques Pryor utilisées dans l'industrie aéronautique, les nombreux composants employés sur un site de fabrication peuvent être couverts par une simple station de marquage, du plus petit (aube de turbine) au plus gros (carter de ventilateur). Grâce à ces solutions robotiques, il n'est plus nécessaire de remplacer les machines de marquage pour implémenter des changements de conception ou ajouter des composants. Une simple reprogrammation du robot suffit.

À l'aube 2013, Pryor a développé de nouveaux modules logiciels qui offrent une commande complète d'un robot à 6 axes et des interfaces conviviales simplifiant le processus de programmation de la machine par des utilisateurs finaux.



[w] www.pryormarking.com

[T] +44 (0)114 276 6044

[E] enquiries@pryormarking.com

[w] www.mecagrav.com

[T] +33 (0)1 69 28 50 45

[E] info@mecagrav.com

@PryorMarking

www.facebook.com/pryormarking

Pryor Marking Technology

